

XV. Systèmes linéaires - Déterminants

1 Systèmes d'équations linéaires

Définition 1. On appelle **système linéaire** de n équations à p inconnues le système d'équations :

$$\begin{cases} a_{1,1}u_1 + a_{1,2}u_2 + \dots + a_{1,p}u_p = v_1 \\ a_{2,1}u_1 + a_{2,2}u_2 + \dots + a_{2,p}u_p = v_2 \\ \vdots \\ a_{n,1}u_1 + a_{n,2}u_2 + \dots + a_{n,p}u_p = v_n \end{cases}$$

Les nombres réels ou complexes $\{u_j\}_{1 \leq j \leq p}$ sont les inconnues du système et les nombres réels ou complexes $\{a_{i,j}, v_i\}_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$ les coefficients du système.

Ce système peut s'écrire matriciellement $AU = V$ en posant $A = (a_{i,j})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$, $U = (u_i)_{1 \leq i \leq n}$ et $V = (v_i)_{1 \leq i \leq n}$, A est alors appelée **matrice associée** au système.

Un système tel que $V = 0$ est dit **homogène**, le système linéaire $AU = 0$ est appelé **système linéaire homogène associé** au système $AU = V$.

Exercice 1. Écrire matriciellement les systèmes linéaires :

$$(\mathcal{S}_1) : \begin{cases} x - 2y = -1 \\ 3x + z = 1 \end{cases} \quad (\mathcal{S}_2) : \begin{cases} x + y = 0 \\ x - 2y = 1 \\ 5x - y = 2 \end{cases} \quad (\mathcal{S}_3) : \begin{cases} x + 2z = 1 \\ -x + y + z = 1 \\ -y - 3z = 1 \end{cases}$$

Définition 2. On appelle **solution** d'un système linéaire $\mathcal{S} : AU = V$ d'inconnue U et de matrice associée A une valeur de U vérifiant l'équation $AU = V$. Résoudre un système linéaire c'est déterminer l'ensemble de ses solutions.

Exercice 2. Résoudre les systèmes de l'exercice 1.

Définition 3. On appelle **rang** d'un système linéaire \mathcal{S} et on note $\text{rg}(\mathcal{S})$ le rang de sa matrice associée.

Exercice 3. Déterminer le rang des systèmes de l'exercice 1.

Propriété 1. L'ensemble des solutions d'un système linéaire \mathcal{S} homogène de n équations à p inconnues est un sous-espace vectoriel de \mathbb{K}^p de dimension $p - \text{rg}(\mathcal{S})$.

Démonstration. Exigible - On utilise le théorème du rang. □

Exercice 4. Déterminer l'ensemble des solutions des systèmes linéaires homogènes associés aux systèmes de l'exercice 1.

Propriété 2. On considère un système linéaire \mathcal{S} ainsi que son système linéaire homogène associé \mathcal{S}_H . Si \tilde{U} est une solution particulière de \mathcal{S} alors les solutions de \mathcal{S} sont de la forme $U = \tilde{U} + U_H$ avec U_H solution de \mathcal{S}_H .

Démonstration. Exigible. □

Exercice 5. Vérifier la propriété pour les systèmes de l'exercice 1.

2 Systèmes de Cramer

Définition 4. On appelle **système de Cramer** un système linéaire de n équations à n inconnues tel que $\text{rg}(S) = n$.

Exercice 6. Montrer que $(S_4) : \begin{cases} 2x + 3y - 4z = 1 \\ 3x + 5y - 2z = 6 \\ 4x - 2y + 3z = 5 \end{cases}$ est un système de Cramer.

Remarque 1. Si un système de Cramer admet une solution alors celle-ci est unique.

Exercice 7. On considère le système linéaire (S_4) de l'exercice 6.

- Effectuer successivement les opérations sur les lignes : $L_2 \leftarrow 2L_2 - 3L_1$, $L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1$ et $L_3 \leftarrow L_3 + 8L_2$.
- Résoudre le système triangulaire obtenu.

Remarque 2. Lorsque l'on n'utilise que des opérations sur les lignes du type $L_i \leftarrow L_i + \lambda L_j$, la méthode de résolution précédente porte le nom de **méthode du pivot de Gauss**.

Exercice 8. Résoudre le système linéaire $(S_5) : \begin{cases} 2y - 3z = -1 \\ 2x - 5y = -3 \\ x + y + z = 3 \end{cases}$ par la méthode du pivot de Gauss.

Propriété 3. Formules de Cramer en dimension 2

Un système linéaire $\begin{cases} a_1x + a_2y = \alpha \\ b_1x + b_2y = \beta \end{cases}$ tel que $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = a_1b_2 - a_2b_1 \neq 0$ admet une unique solution :

$$\left\{ x = \frac{\begin{vmatrix} \alpha & a_2 \\ \beta & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}}, y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & \alpha \\ b_1 & \beta \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}} \right\}$$

Démonstration. Exigible. □

Propriété 4. Formules de Cramer en dimension 3

Un système linéaire $\begin{cases} a_1x + a_2y + a_3z = \alpha \\ b_1x + b_2y + b_3z = \beta \\ c_1x + c_2y + c_3z = \gamma \end{cases}$ tel que $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \neq 0$ admet une unique solution :

$$\left\{ x = \frac{\begin{vmatrix} \alpha & a_2 & a_3 \\ \beta & b_2 & b_3 \\ \gamma & c_2 & c_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}}, y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & \alpha & a_3 \\ b_1 & \beta & b_3 \\ c_1 & \gamma & c_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}}, z = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & \alpha \\ b_1 & b_2 & \beta \\ c_1 & c_2 & \gamma \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}} \right\}$$

Démonstration. Au programme de deuxième année. □

Exercice 9. Résoudre le système $(S_6) : \begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ x - 2y + z = 1 \\ 3x + 2y + z = 1 \end{cases}$ à l'aide des formules de Cramer.

3 Déterminants d'ordre 2 et 3

Définition 5. Déterminant d'une matrice

- On appelle **déterminant** d'une matrice $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{K})$:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} \\ a_{2,1} & a_{2,2} \end{vmatrix} = a_{1,1}a_{2,2} - a_{2,1}a_{1,2}$$

- On appelle **déterminant** d'une matrice $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{K})$:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{vmatrix} = a_{1,1} \begin{vmatrix} a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,2} & a_{3,3} \end{vmatrix} - a_{1,2} \begin{vmatrix} a_{2,1} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,3} \end{vmatrix} + a_{1,3} \begin{vmatrix} a_{2,1} & a_{2,2} \\ a_{3,1} & a_{3,2} \end{vmatrix}$$

Exercice 10. Calculer le déterminant de la matrice $T = \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & f \end{pmatrix}$.

Propriété 5. On considère $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ avec $n = 2$ ou 3 , alors :

- $\det(I_n) = 1$,
- $\det({}^tA) = \det(A)$,
- $\det(AB) = \det(A)\det(B)$,
- A est inversible si et seulement si $\det(A) \neq 0$ et alors $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$.

Démonstration. Exigible (seulement dans le cas $n = 2$ pour le produit). □

Exercice 11. On considère $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ avec $n = 2$ ou 3 et $\lambda \in \mathbb{K}$, exprimer $\det(\lambda A)$ en fonction de $\det(A)$.

Corollaire 1. On considère $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ et $P \in GL_n(\mathbb{K})$ avec $n = 2$ ou 3 , alors $\det(A) = \det(P^{-1}AP)$.

Démonstration. Exigible. □

Remarque 3. Le déterminant ne dépend pas de la base considérée.

Définition 6. Déterminant d'un endomorphisme

On considère un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension 2 ou 3. On appelle **déterminant** d'un endomorphisme $f \in \mathcal{L}(E)$ et on note $\det(f)$, le déterminant de sa matrice dans une base quelconque de E .

Exercice 12. Calculer le déterminant d'une rotation du plan ou de l'espace.

Propriété 6. On considère un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension 2 ou 3, $f, g \in \mathcal{L}(E)$ et $\lambda \in \mathbb{K}$, alors :

- $\det(\text{Id}_E) = 1$,
- $\det(\lambda f) = \lambda^n \det(f)$,
- $\det(f \circ g) = \det(f)\det(g)$,
- f est bijectif si et seulement si $\det(f) \neq 0$ et alors $\det(f^{-1}) = \frac{1}{\det(f)}$.

Démonstration. Exigible. □

Définition 7. On considère un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension 2 ou 3 muni d'une base \mathcal{B} .

- Si $n = 2$, on définit le **déterminant** de deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ dans la base \mathcal{B} par :

$$\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}$$

- Si $n = 3$, on définit le **déterminant** de trois vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{pmatrix}$ dans la base \mathcal{B} par :

$$\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix}$$

Remarque 4. Dans le cas où $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, cette définition correspond au déterminant d'une famille de vecteurs si la base \mathcal{B} est orthonormale directe.

Exercice 13. Dans un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension $n = 2$ ou 3 muni de deux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' , on considère une famille \mathcal{F} de n vecteurs et on note P la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' . Donner une relation entre $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{F})$ et $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{F})$.

Propriété 7. On considère un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension $n = 2$ ou 3 muni d'une base \mathcal{B} alors une famille \mathcal{F} de n vecteurs de E est une base de E si et seulement si $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{F}) \neq 0$.

Démonstration. Exigible - On remarque que \mathcal{F} est une base si et seulement si la matrice des coordonnées de \mathcal{F} dans \mathcal{B} est de rang n donc inversible. \square

Exercice 14. On considère \mathbb{R}^3 muni de sa base canonique, montrer en utilisant un déterminant que $\left\{ \vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ est une base de \mathbb{R}^3 .

Exercice 15. On considère un \mathbb{K} -espace vectoriel E de dimension $n = 2$ ou 3 muni de deux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' . Donner une relation entre $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$ et $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B})$.

Définition 8. Deux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' du plan ou de l'espace sont dites de même **orientation** si $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0$ et d'orientations contraires si $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') < 0$.

Exercice 16. L'espace étant muni d'une base directe, montrer que $\left\{ \vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{w} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ est une base et déterminer son orientation.